



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Blender 2.67 Freestyle**

**Subject: Re: Blender 2.67 Freestyle**

Posté par: bernardbb

Contribution le : 8/5/2013 8:18:51

Ok !

J'ai essayé et effectivement cela fonctionne en chargeant le script via l'éditeur de texte.

Merci pour ta rapide réponse !