



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Posté par: frederic

Contribution le : 14/5/2013 12:13:39

pour essais lien de Téléchargement

<http://rapidshare.com/files/3223356804/franki%20pour%20windows.rar>

mes pour bossé dessus voire la construction

<http://rapidshare.com/files/4094426874/franki%20par%20fred.blend>

Merci je comprend un peu

je précise que j'ai gardé que franki avec ses déplacements basique saut course vole un monde plus ça camera qui le suis j'ai éliminé tous les scripts

il y a que 20 méga de fichier

ça tourne vite

mes une question combien de méga on peut maître ?

déplacement avec les touches haut gauche droite plus space pour sauté ou volé

15 à 20 briques de programme

je me suis crevé un peu pour pouvoir discuter avec vous

d'autres avis