



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Méca Baby-Bot**

**Subject: Méca Baby-Bot**

Posté par: Svink

Contribution le : 14/5/2013 19:14:47

Salut le BC !

Me revoici sur Blender après pas mal de temps sans pratiquer.(sa fait plaisir, blender a beaucoup changé !!il est génial

)

J'ai décidé de modéliser un Robot, voici les premiers rendus du buste de mon personnage :

[http://behance.vo.llnwd.net/profiles23/2706993/wips/136787/hd\\_ca97e65cab75111e8c961d502850123a.jpg](http://behance.vo.llnwd.net/profiles23/2706993/wips/136787/hd_ca97e65cab75111e8c961d502850123a.jpg)

J'en profiterai pour poser quelques questions "bêtes" car avec tous ce temps sans toucher le programme, j'ai oublié des trucs, ou elles ont été modifiées au fur et à mesure des MAJ :

- Je ne trouve plus comment (en mod edit) "caler" les vertices a un mesh auquel on a appliqué un subsurf. Sans appliquer le modifier.
- Les raccourcis souris ne fonctionnent plus ? en traçant un trait, une courbe, ou un angle avec la souris, on pouvait déplacer, faire tourner, ou mettre à l'échelle une sélection. On peut plus ?
- Je ne trouve plus comment faire passer un objet d'un calque à un autre

Merci à tous !!