



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: OSXIA : Plate-forme de distribution de jeux BGE**

**Subject: Re: OSXIA : Plate-forme de distribution de jeux BGE [pré-bêta v0.35]**

Posté par: XAM

Contribution le : 20/5/2013 17:56:05

La mise en place d'une documentation est aussi un de nos objectifs, car nous savons que cela est crucial pour le BGE (qui en manque, à mon goût).

Donc, rédiger des tutoriels est une bonne chose.

Passes donc sur le TS3,

Autre info, au passage, le système de donation est opérationnel sur le site.

À quoi serviront les dons ?

Dans un premier temps à payer le serveur, et le nom de domaine; après, si on y arrive, du matériel car pour l'instant on est sur nos propres ressources...

Si vous soutenez ce projet, si vous souhaitez le voir aboutir, vous pouvez donner quelques euros.

Et aussi du temps, en modélisant, en codant, en faisant des textures...

P.-S. : Même si vous ne connaissez pas les projets de jeux en cours, ou que ceux-ci ne vous intéressent pas, sachez que nous comptons créer une grosse bibliothèque de fichiers low poly pour les utiliser dans plusieurs jeux et les fournir au public.

Et ce n'est pas parce qu'ils seront libres, que vous n'aurez plus de droits dessus. Et chaque personne ayant participé verra son nom dans les crédits, tel qu'il se doit.