



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

**Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

Posté par: frederic

Contribution le : 22/5/2013 10:47:59

J'ai nettoyé les erreurs de console, je n'avais pas regardé ses des ipos pas utilisé dans le jeu je ne suis pas le créateur du jeu de plus se nait plus un jeu, mais une maquette reproduction de yo frankie j'ai récupéré juste deux actions la course et le vol qui fait office de saut aussi et repensé les briques