



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: OSXIA : Plate-forme de distribution de jeux BGE**

**Subject: Re: OSXIA : Plate-forme de distribution de jeux BGE [pré-bêta v0.35]**

Posté par: meltingman

Contribution le : 25/5/2013 2:06:26

Dis, j'ai encore tenté d'installer OSXIA, sans succès.

J'ai bien décompressé l'archive et hop. et .. eu lancé la commande :sudo apt-get install python3.2 blender dans une console.

Modifier le fichier .exe.cmd pour le rendre exécutable et .. bon, voila.. je sais pas..

On double clique dessus après?

je suis pas très doué surement ... Mais pourquoi faire aussi compliqué?

n'y a-t-il pas moyen de faire un truc qui permette du donwload direct depuis le net?

ya pas moyen de créer un truc qui une fois décompressé fonctionne avec le python installé sur la version de ubuntu de base? python 3.3 je crois?

sinon, Ben.. je comprends que tu veuille que les gens se manifestent, qu'il aiment et tout, mais bon, le seul truc à voir c'est un jeu fait en 2 heures qui montre comment tu est bon en python

.

voila voila, c'est pas encore très sexy .

quand je lance le .blend de osxia par contre je vois l'interface .. mais bon, ça rame, et a part du "non available" ya rien de bien concret. à part un interface fait avec le Game engine ...

Si ce n'était pas par tes messages qui me prouvent que tu est un gars sincère je pourrait croire que c'est une bonne blague

.

Je te le dis comme je le ressant hein

, pas tapé

.

++

