



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: OSXIA : Plate-forme de distribution de jeux BGE

Subject: Re: OSXIA : Plate-forme de distribution de jeux BGE [pré-bêta v0.35]

Posté par: XAM

Contribution le : 25/5/2013 6:47:45

En fait le but de la version alpha était donc de présenter quelque chose de fonctionnel (et d'essayer quand même d'avoir un affichage pas trop moche).
C'est fait, dans cette version on peut télécharger un jeu via un "Center" et y jouer ensuite !
/! Si on lance les .blend il faut impérativement s'assurer qu'on est bien placé dans le dossier les contenant (donc double clic dessus, ou alors dans la console se placer dans le bon répertoire et lancer Blender (puis ctrl+o)), sinon ça ne marche pas (ne trouve pas les fichiers dont il a besoin).

C'est vrai, ce n'est pas sexy...

Je précise que je travaille sur la bêta, et donc ne corrige plus l'ancienne (la version publique date de mars).

Maintenant le gros boulot est sur la bêta; on soigne l'interface et aussi on cherche à rendre la manipulation plus intuitive (là seul le menu principal gérait la souris).

Mais aussi fournir un "installateur" et un exécutable fonctionnels, plus aussi la nouveauté : le système de compte.

Récemment vous avez pu tester le chat et le système de connexion, qui avaient été rendus publics dans une version pré-bêta (on voulait voir si ça fonctionnait pour tout le monde).

On travaille sur la bêta, on cherche à la rendre sexy afin que vous puissiez (je l'espère) tomber amoureux.

C'est aussi le jeu Silence qui inaugurer la sortie de la bêta; on travaille le scénario et l'univers (de mon côté je fais aussi les musiques). On en est plus à la phase de réflexion, concept; le développement débutera cet été et sera normalement rapide.

N.-B. : Silence n'a pas été fait en 2h (plutôt 2 jours); c'est le MAZE Generator qui a été fait en 2h.

P.-S. : Je vous rassure, ce n'est pas une blague, les "not available" indiquaient des fonctionnalités que je souhaitais ajouter à OSXIA et que je n'avais pas fini de développer; dans le menu principal quand on va dans le "Center" ce message aussi s'affiche, car il n'était pas fini.