



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme de UV-mapping

Subject: Probleme de UV-mapping

Posté par: Bousty

Contribution le : 27/5/2013 21:37:55

Bonsoir,

Je suis débutant en 3d, et comme première réalisation, j'ai voulu faire un champi de mario, un truc pas trop complexe quoi, mais j'ai un petit probleme de texture:

Donc le champi se décompose en deux partie, le pied et le chapeau, tout deux modifier mirror.

J'ai appliqué une uv-map pour chacune des parties, le texturing s'affiche en fenêtre 3D, par contre au rendu, la texture du chapeau cafouille complètement, quand au pied, la texture ne s'affiche tout simplement pas.

Voici une petite image:

Merci d'avance pour l'aide =)