



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme de UV-mapping**

**Subject: Re: Probleme de UV-mapping**

Posté par: ebrain

Contribution le : 28/5/2013 6:22:58

Tutoriel du BC :

<http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/index.php?id=131>

À l'étape 6 : Utiliser les coordonnées UV de manière avancée.

L'interface est plus tout à fait la même mais le procédé est identique.