



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme de UV-mapping**

**Subject: Re: Probleme de UV-mapping**

Posté par: meltingman

Contribution le : 28/5/2013 12:43:52

Salut

on dirais que tu a activé le mirror 2 fois ou alors sur un axe de trop.

ps: l'effet que tu vois sur ton rendu est du a une superposition des faces.

++