



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme de UV-mapping

Subject: Re: Probleme de UV-mapping

Posté par: meltingman

Contribution le : 28/5/2013 15:44:28

je compléterais par :

Vérifie si tu n'a pas dupliqué le Mesh

.

fait un Remove Double (panneau Tool de la vue 3D en [Edit Mode])

++