



Forum: Questions & Réponses

Topic: Crash quand Compositing activé

Subject: Crash quand Compositing activé

Posté par: tonio6313

Contribution le : 1/6/2013 12:21:29

Bonjour à tous,

Voilà, j'ai un petit soucis lors des rendus avec le compositing activé.

Sur un ancien projet sur lequel je bossé, dès que je dépassé le 1920*1080 en résolution de sortie, le rendu planté juste au moment du compositing. Retour bureau, impossible de voir la console Blender.

Là, sur le tuto :

Create a Realistic Earth in Blender

<http://vimeo.com/25078416#>

pareil, plantage juste au moment du compositing.

D'après Google, il faut activer le SaveBuffer dans l'onglet performance/Memory.

J'ai même augmenté la mémoire virtuelle (12go sur C: pour moi).

Je me demande si cela ne viendrait pas des textures ultra hautes résolutions que j'utilise sur ce tuto de la terre (certaines font 21000*10800, 189mo).

J'ai désinstallé puis réinstallé Python et Blender (passage en 2.67b même), rien n'y a fait.

Bref, je galère.