



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Crash quand Compositing activé**

**Subject: Re: Crash quand Compositing activé**

Posté par: tonio6313

Contribution le : 1/6/2013 21:12:34

Citation :

WizardNx a écrit:

Je trouve la jonction jour-nuit (la bande de pénombre) vachement étroite... On passe du jour complet à la nuit complète en 5 minutes chrono là ;) Pareil pour l'atmosphère, faudrait qu'on la voit un peu plus loin dans la partie "nuitée".

Sinon le bug de l'horizon dans la partie nuit je trouve que ca donne un effet sympa... Après il est clair que coté réalisme ce bug ne le fait pas trop ;)

Joli travail.

@ plouche

Nx.

Pour la transition jour/nuit trop rapide, je pense que ca vient de la lumière de type "SUN" qui ne projete pas une ombre assez douce sur la Terre.

Tant pis pour la bande lumineuse, je ne trouve pas d'ou cela viens, malgré pas mal de réglages divers.