



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Cycles Effet de lumière**

**Subject: Cycles Effet de lumière**

Posté par: Lambda

Contribution le : 5/6/2013 17:22:44

Bonjour,

Suite à mon envie et mon souci de découvrir un peu plus de chose dans la gestion de lumière de Cycles, je voudrais poser quelques questions.

J'ai l'habitude de travailler avec un minimas de 3 grosse planes ayant un track to sur l'objet central à éclairer. Parfois c'est bon... Parfois c'est pas bon ! J'aimerais donc mieux travailler ce domaine.

Cerise sur le mac-do. Oui, c'est vrai que Cycles permet énormément de choses mais ça l'empêche pas de demander quand même un avis. Ça fait un bail maintenant que j'échoue à 100% lorsque je veut faire cette effet. Une lumière en contre jour qui montre une sorte de faisceau et une projection sur un sol ou une table. Un peu comme dans l'image de la cellule d'une prison. Voir cette image : [Fotolia](#).

Donc j'ai ces deux questions et peu importe s'il faille ou non du compositing. Vos avis m'intéresse et ma progression dans ce domaine doit s'opérer