



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles Effet de lumière

Subject: Re: Cycles Effet de lumière

Posté par: ebrain

Contribution le : 6/6/2013 6:46:17

Pas d'effets volumétriques dans Cycles pour le moment. Il faut le faire avec le moteur interne en séparant la couche d'effet, et ensuite la composer avec ton rendu initial sur Cycles.