



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: difference entre cycle interactif et cycles rendu final**

**Subject: Re: difference entre cycle interactif et cycles rendu final**

Posté par: zeauro

Contribution le : 6/6/2013 14:19:23

Ton rendu représente plus de pixels à rendre que ta preview.

Donc même pour un même nombre de samples, les détails comme les caustiques seront étalés sur une plus grande surface.

La convergence des rayons permettant de les voir apparaître prend plus de temps sur un rendu plus grand.