



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: difference entre cycle interactif et cycles rendu final**

**Subject: Re: difference entre cycle interactif et cycles rendu final**

Posté par: zeauro

Contribution le : 6/6/2013 14:47:05

Ben, si tu n'as pas une renderfarm à ta disposition; je te conseille d'opter pour des fake caustics comme la plupart des gens.

Edit: à 10 samples, j'appellerais plus ça un pixel chaud par çà par là que des caustiques.