



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles Effet de lumière

Subject: Re: Cycles Effet de lumière

Posté par: zeuro

Contribution le : 6/6/2013 15:08:28

Il a un GSOC qui y ait dédié, cette année.

Donc cet été, on devrait pouvoir tester des builds expérimentales.

Mais ça risque d'être très lent à rendre : pire que le SSS.

Et ça fera certainement beaucoup de données à traiter pour un GPU; je me demande quelle genre de config, il faudra pour faire le rendu d'une anim de fumée.