



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles Effet de lumière

Subject: Re: Cycles Effet de lumière

Posté par: Lambda

Contribution le : 6/6/2013 16:20:10

Et bien, si c'est si lourd...

Il reste la solution de la ferme de rendu : [Sheepit](#)

Là, en mutualisant les ressources, on devrait pouvoir rendre la fumée. Enfin, bon, après, il faut voir les build. Tu a raison Zeuro