



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Rendu verre/liquide dans Cycles Blender 2.67

Subject: Re: Rendu verre/liquide dans Cycles Blender 2.67

Posté par: tynaud

Contribution le : 6/6/2013 21:54:49

Salut,

J'en pense que le résultat du milieu est plutôt pas mal du tout

Sinon le verre : ior 1.5 - 1.55

et le liquide autour de 1.33

a+