



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Rendu verre/liquide dans Cycles Blender 2.67**

**Subject: Re: Rendu verre/liquide dans Cycles Blender 2.67**

Posté par: Chupis

Contribution le : 6/6/2013 22:10:46

Salut Giemmebe,

Je suis assez d'accord avec Tynaud, le rendu du milieu rend assez bien. Si tu aurais une image faite sur la 2.66 pour pouvoir comparer ce que tu as l'air de trouver problématique, parce que j'avoue pas trop voir le souci.

Sinon, pour les valeurs d'IOR, ce [lien](#) peut se montrer intéressant, même si rien ne vaut les tests pendant des heures pour trouver le réglage qui nous plait

Pour ton autre question, concernant les versions de blender, le plus simple est de le télécharger en archive zip sur le site de blender.org. Tu as toutes les versions existantes, et par rapport à l'exé, pas besoin d'installation, donc tu peux avoir toutes les versions que tu veux.  
Chupis.