



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Cycle, gtx 580 : erreur cuCtxSynchronize()**

**Subject: Cycle, gtx 580 : erreur cuCtxSynchronize()**

Posté par: lucky

Contribution le : 7/6/2013 21:32:55

Bonjour tout le monde!

J'ai installé une Nvidia Gtx580 en plus de mon Ati HD4870 dans le but de pouvoir faire des rendus sur la Nvidia et mon écran est branché sur l'Ati (comme ça, plus de mémoire dispo pour le rendu et l'interface de Blender reste fluide pendant les rendus Cycles...).

Seulement, le rendu ne se lance pas (en mode GPU donc), et affiche : " Cuda error at cuCtxCreate"

J'ai pas mal googlé l'erreur sans résultat...

Lorsque je branche mon écran sur la Nvidia, ça marche. Mais j'ai l'erreur de Timeout cité [ici](#), cuCtxSynchronize(), qui selon Brecht vient de Windows et du fait que les rendus se fassent sur la carte sur laquelle est branché l'écran.

Si quelqu'un à une idée, je lui en serai très reconnaissant, parce que pour le moment c'est assez douloureux de ne pouvoir profiter de la carte assez onéreuse!