



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycle, gtx 580 : erreur cuCtxSynchronize()

Subject: Re: Cycles, Nvidia + Ati

Posté par: zeauro

Contribution le : 8/6/2013 7:43:14

Effectivement le wiki n'est pas d'une grande aide.

Il dit juste qu'il faut essayer le tile rendering ou augmenter la valeur de Time Out (ce qui aurait un impact sur la réactivité de l'interface lors d'un rendu).

Il y a bien une valeur Time Out dans les User Preferences System de blender mais il faut peut-être bidouiller un truc dans windows.

Enfin, si c'est bien le Time Out qui est la cause de ton erreur cuCtxSynchronize().

Apparemment, ça peut-être plein d'autres trucs.

Mais quoi précisément ? faudrait chercher du côté des gars qui bidouillent du driver.