



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Export divers meshes dans soft 2D via RenderLayers**

**Subject: Export divers meshes dans soft 2D via RenderLayers**

Posté par: lemulot

Contribution le : 21/6/2013 12:44:04

Bonjour à tous...

J'ai des panneaux à faire pour une manifestation.

Je réalise ces panneaux dans Photoshop.

Reste que j'ai créé un sous-marin, que j'ai rendu sous forme de Wireframe via Freestyle dans Blender avec un word en fond qui est blanc. Mes lignes wireframes sont noires...

Je cherche à présent à exporter mon sous-marin dans Photoshop dans un calque indépendant du fond blanc pour une transformation manuelle après dans ce soft de 2D.

je crois qu'il faut utiliser les render-layers mais je n'ai jamais fais cette opération.

Pouvez-vous m'éclairer svp ?

Cordialement à vous. Le Mulot.