



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Benches Cycles / GPU**

**Subject: Re: Benches Cycles / GPU**

Posté par: Remibug

Contribution le : 23/6/2013 10:48:50

@Lucky, le bench de Mike Pan (dit bench de la BMW), a divers problèmes, c'est pour ça que je ne souhaite pas l'utiliser.

- Premier soucis, le rendu est très rapide et ne permet pas de rendre compte de la chauffe des CG, ce qui est souvent un facteur important en terme de rendu interrompu.

- Deuxième soucis, ce bench a été proposé il y a longtemps de cela, Cycle a bien changé depuis : le nombre de tiles n'existait pas à l'époque, ce qui donne des chiffres un peu exotiques pour effectuer le rendu.

De plus, les versions de Blender ont beaucoup changé aussi : à l'époque avec mes deux 580 il m'avait fallu 26 secondes (mon score est indiqué), si je le refais à l'heure actuelle avec la 2.67b je crois me souvenir que je suis aux alentours de 40 secondes.

J'ai donc tendance à considérer ce bench comme obsolète.