



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Texture en couleur**

**Subject: Texture en couleur**

Posté par: OneShoot

Contribution le : 23/6/2013 14:53:20

Bonjour à tous,

Lorsque je texture des objets si mes textures sont colorées, je n'obtiens pas les couleurs sur mon rendu.

Pour texturer je fais un mixShader dans lequel j'insère une image dans une diffuse qui est dans le Shader1

Comment faut-il faire ?

Par avance merci de votre aide.