



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Texture en couleur

Subject: Texture en couleur

Posté par: OneShoot

Contribution le : 23/6/2013 14:53:20

Bonjour à tous,

Lorsque je texture des objets si mes textures sont colorées, je n'obtiens pas les couleurs sur mon rendu.

Pour texturer je fais un mixShader dans lequel j'entre une image dans Fac
Une diffuse qui entre dans le Shader1

Comment faut-il faire ?

Par avance merci de votre aide.