



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!**

**Subject: Re: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!**

Posté par: fleuf

Contribution le : 29/6/2013 18:28:15

Salut Mr L'écureuil !

Un truc que je changerais c'est certain: L'angle de la caméra. Je ne sais pas ce que tu compte lui faire faire par la suite (de ton "à suivre") mais l'angle est à mon avis un peu désagréable et une embuche au visionement de l'animation. Quand je l'écoute j'ai juste envie de me lever et regarder la scène d'un autre angle.

Quand il atterrit, peut-être un peu plus de récupération vers l'avant non?



J'ai avancé le corps du perso bleu, et fait des petites flèches à la va-vite pour montrer le chemin transfert de poids que je vois.

Et à l'atterrissage, la tête gigotte un brin. Regarde sur cette page au sous-titre: WE BLOCK TO DEFINE OUR ARCS

[http://www.11secondclub.com/helpful\\_hints/blocking](http://www.11secondclub.com/helpful_hints/blocking)

T'as sûrement déjà vus.

hâte de voir la suite