



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Shot and Asset Manager (Pipeline Manager)

Subject: Re: Shot and Asset Manager (Pipeline Manager)

PostÃ© par: polosson

Contribution le : 30/6/2013 15:03:41

Exact !

Mais pas avant que la version stable et dÃ©finitive ne soit sortie, cela va sans dire...

Nous n'avons pas encore fixÃ© de grille de tarif prÃ©cise, mais cela tournera aux alentours de 5 Ã 20€ par mois selon la formule... Cela nous permettra de payer la location de plus gros serveurs, et de pouvoir consacrer plus de temps au dÃ©veloppement du SaAM.

En ce qui concerne le BC (et notre demande d'Ã©quipe qui serait OK pour faire du bÃ©ta-test en conditions rÃ©elles), cela sera totalement gratuit, sans aucune limitation (Ã part celle de notre serveur), et selon comment Ã§a se passe un tarif prÃ©fÃ©rentiel pourrait Ãªtre appliquÃ© par la suite.

J'espÃ¨re que Ã§a fait pas trop "commercial" comme rÃ©ponse, vu que je n'en suis pas un (j'ai vraiment pas la fibre lol), et que le but ici n'est pas de vendre le produit, mais de demander de l'aide ! De plus il n'est pas exclu qu'Ã terme, cet outil soit gratuit pour les petites (mini) productions ou Ã©quipes d'amateurs qui veulent se faire plaisir... Comme je le disais nous n'avons pas encore dÃ©fini tout cela prÃ©cisÃ©ment.

Donc, n'hÃ©sitez pas Ã nous solliciter, demander des prÃ©cisions, si vous avez des doutes, ou bien si vous connaissez quelqu'un que Ã§a pourrait intÃ©resser.

Merci Ã tous !