



Forum: Questions & Réponses

Topic: Les nodes : matière et composition.

Subject: Re: Les nodes : matière et composition.

Posté par: Adrien

Contribution le : 9/5/2006 18:27:14

Le system nodal est le meilleurs (mon point de vue) et le plus simple pour la creation de shader, ou de composition d'images. C'est d'ailleurs le system vers lequel tous les Logiciels Pro digne de ce nom se tournent. (Combustion, Shake, blender, ...)

Bref c'est system par branches (nodes) qui offre une représentation simple et complete et détaillé de la construction d'une composition de texture / image.