



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: SOS... En panne !!...**

**Subject: Re: SOS... En panne !!...**

PostÃ© par: meltingman

Contribution le : 2/7/2013 18:34:04

oui, je vois bien ce que tu veux dire JMB

.

en fait c&#039;est justement un travail trÃ¨s intÃ©ressante que tu dois maitriser :  
Comment ModÃ©liser et faire des rendus avec une machine qui n&#039;est pas de la derniÃ¨re pluie  
?

moi Ã§a m&#039;est arrivÃ© pas mal de fois, et je suis plutÃ´t habituÃ© Ã gerer les vieilles bÃ©canes on vas dire

.

essai de partir sur du concept de modÃ©lisation Low poly + subsurf.  
applique toi sur les textures peintes (aprÃ¨s baking AO par exemple).  
applique toi Ã faire des rendus internal sans lampes Ray ou alors sans trop de miroir ou transparences Ray.  
En explorant vraiment a fond la dÃ©marche d&#039;"Optimisation" de ta scÃ¨ne tu saura ce que Tu peu faire.  
en gros Tu fera bien, ce que tes moyens, ta machine te permettent de faire.

par exemple mon animation kala et le mystÃ¨re de la banane magique (ou je me suis penchÃ© Ã donf sur l&#039;optimisation, sinon je ne pouvais pas sortir d&#039;animation.  
(ps j&#039;ai commencÃ© avec groupe Ã©lectrogÃ¨ne par exemple  
).

En espÃ©rant avoir apportÃ© de l&#039;eau Ã ton moulin

.

++