



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Impression 3D, mécanique et Blender.

Subject: Re: Impression 3D, mécanique et Blender.

Posté par: LunEO

Contribution le : 6/7/2013 14:16:19

Il y a pas de prisme dans celui là, juste un miroir et un morceau de plastique pour faire viseur. (mais j'ai mis le prisme de mon vieux Nikon dessus et ça fonctionne bien

)

Le plus dur ça a été l'obturateur qui fonctionne à 1/60°s en fait.

J'utilise une vieille optique Nikon là, 50mm f1.4 qui fait bien son job, mais n'importe quel optique avec la mise au point et l'ouverture manuelle ferait l'affaire.

Merci. :)

Edit : Ho ! Et 1000 messages !