



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Impression 3D, mécanique et Blender.

Subject: Re: Impression 3D, mécanique et Blender.

Posté par: edddy

Contribution le : 7/7/2013 12:19:52

Vraiment top,

mais tant qu'à faire, pourquoi s'arrêter au 35mm, pourquoi pas du 120mm?