



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Benches Cycles / GPU**

**Subject: Re: Benches Cycles / GPU**

Posté par: mistercroche

Contribution le : 10/7/2013 23:09:53

hello... frez, le bench est orienté à l'originr pour tester la gtx titan vs gtx 580 3go ( en gros pour faire galérer la carte 580) vs les autre gtx...

est pourquoi le cavalier fait un peu mal en rendu... est complètement fait exprès :)

@cycliste: le bench bmw est biaisé tout de meme aujourd'hui... il est trop court pour se faire un avi claire à coup de 18 ou 20 sec... (car au lancement de ce bench sur cpu, on était entre 5 et 20 min avant que les compteurs explose)

sur le cavalier 1 ou 2, le tile à 512 ou 1024x2 devrait être plus rapide à la longue... enfin, dans tous les cas on voit qu'il est bon de tester la scène avec differents tiles avant d'envoyer un gros calcul... ça peut faire gagner du temps de rendu :)