



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Subject: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Posté par: jbperin

Contribution le : 11/5/2006 7:44:19

Je viens de terminer un petit jeu de Puissance 4 sous Blender:

[P4.blend](#)

C'est un petit jeu qui ne paye pas de mine mais qui présente un certain nombre de mécanisme facilement adaptable d'autres besoins.

Regardez le fichier Diallnit pour comprendre comment se personnalise la scène de dialogue.

J'ai tenté de mettre un maximum de logique sur les empties de chaque scene..

Regardez donc les blocs logiques des empties pour comprendre comment s'utilise par python les actuators Scene pour effectuer les commutations entre scène.

Bonne bourre ..

Jean-Baptiste PERIN