



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles : ombres portées seulement

Subject: Cycles : ombres portées seulement

Posté par: Alwood

Contribution le : 16/7/2013 10:52:13

Bonjour!

Voilà mon problème :

Je voudrais faire une intégration photo d'un logo. J'ai suivi ce tuto (<http://www.youtube.com/watch?v=pvlt7yXLoA8>) qui explique bien comment procéder.

Le problème est que ça montre très bien comment procéder sur une surface plane, mais sur une surface accidentée ou un terrain avec des obstacles, les ombres du terrain lui même apparaissent sur le rendu.

Je cherche donc un moyen d'avoir au rendu que les ombres portées sur le terrain par le logo, mais que toutes les autres nuances d'ombres ou d'AO dues à ses propres aspérités n'apparaissent pas au rendu.

J'espère que ma question est claire et que vous avez une idée pour m'aider!

Merci d'avance!

Si ça peut aider je vais poster une capture d'écran du compositing, juste le temps de trouver un moyen de le faire.

Edit:

[Node editor](#)