



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles : ombres portées seulement

Subject: Re: Cycles : ombres portées seulement

Posté par: Alwood

Contribution le : 16/7/2013 14:24:51

Merci pour ta réponse.

Mais je ne suis pas sur que ce soit la solution à mon problème. Malheureusement, je ne peux pas voir les images de tes rendus donc je ne suis pas sur de comprendre le topic...

Je vais poser mon problème différemment :

Je veux incruster un logo 3D sur un cylindre.

Le problème est que le dégradé de l'ombre du cylindre est visible sur ma renderlayer "shadow" alors que je voudrais que seule l'ombre du logo sur le cylindre soit prise en compte, étant donné que sur la photo, le cylindre a déjà une ombre.