



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Cycles : ombres portées seulement**

**Subject: Re: Cycles : ombres portées seulement**

Posté par: OneShoot

Contribution le : 16/7/2013 15:19:24

Sinon en créant un renderLayer blender calcul le rendu des objets mais il est possible de sélectionner les objet à considérer mais d'explure certains.  
de ce fait tu peux donc générer des ombres d'objets non rendu.  
Si j'ai bien compris c'est est ce que tu veux obtenir...