



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Cycles : ombres portées seulement

Subject: Re: Cycles : ombres portées seulement

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 17/7/2013 10:37:01

Il y a une piste similaire mais avec quelques autres astuces ici :

<http://www.blendernation.com/2013/07/11/quick-tip-how-to-render-a-shadow-pass-in-cycles/>

Mais je ne crois pas que ça réponde directement à ta question.

Ayant été confronté au même problème, et n'ayant pas trouvé de meilleure solution

qu'un sac de Nodes fournissant

un résultat plus qu'approximatif, je suis curieux de suivre ce sujet.

Pour info mon sac de Nodes consistait à ajouter un masque à l'image pour utiliser

qu'une zone restreinte d'ombre,

tout en changeant les contrastes à coup de ColorRamp pour tenter de supprimer les ombres non souhaitées.