



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Subject: Re: Les dialogues et le tour par tour dans BlenderGame

Posté par: meltingman

Contribution le : 11/5/2006 14:55:10

c'est super interessant, merci jbperin

et en plus c'est cool un jeu de puissance 4

, par contre je trouve que tu pourrais l'aisser plus libre la vue du jeu, (genre on peut placer la caméra ou on veut

)..

et aussi le mouvement des jetons est un peu trop rapide.. ça enlève du visuel.. voilà, mais chapeau pour la programmation je sais pas si je comprendrais grand chose mais je vais jeter un œil. Merci