



Forum: Inkscape

Topic: importation d''image ds Blender

Subject: importation d''image ds Blender

Posté par: jef

Contribution le : 26/7/2013 9:00:40

Bonjour, j'ai un fichier .svg réalisé avec Inkscape que j'aimerais utiliser dans Blender, il s'agit de courbes de bézier sans image de fond et je m'interroge sur la possibilité de m'en servir comme image de fond ds Blender afin d'extraire ces courbes et qu'elles deviennent un mesh que je puisse travailler, qu'en dites vous? cela est il faisable? merci par avance pr vos conseils. jef