



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Cycles : ombres portées seulement**

**Subject: Re: Cycles : ombres portées seulement**

Posté par: F10Ch

Contribution le : 1/8/2013 11:25:11

Bonjour Je relance un peu le sujet.

Je souhaite faire une scène avec :

- un cube
- son reflet
- son ombre portée

Le reflet et l'ombre sont portés sur un plan qui lui doit être invisible.

Le sky est lui en alpha, pour pouvoir ensuite faire une incrustation de la scène dans une photo.

Je n'arrive pas à trouver le moyen pour que le plan soit totalement invisible excepté l'ombre et le reflet que du cube.

J'ai essayé avec les nodes, sans succès.