



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: position initiale de l'armature (programable?)**

**Subject: position initiale de l'armature (programable?)**

Posté par: aledu29

Contribution le : 12/8/2013 16:16:47

bonjour,

j'ai créé une armature pour un personnage et je voudrais savoir si on peut configurer soi-même la place des os d'origine. je m'explique: je met en place une pose et en appuyant sur alt r, les bones reviennent à leur place initiale que j'aurais configuré.

possible?

merci d'avance

.