



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!

Subject: Re: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!

Posté par: LazySquirrel

Contribution le : 14/8/2013 21:31:05

Aie! Plus d'un mois que j'ai pas posté ici... Bon, on revient sur les rails pour 51 exercices d'animation sur, Maya... Désolé pour les puristes mais à moins que Blender devienne la référence en animation dans les studios ici 2-3 ans j'ai besoin d'apprendre à utiliser ce (p****n) de logiciel. Plus sérieusement, il paraît que c'est quand même un "must" dans le genre et puis l'animation, c'est l'animation. Peu importe l'outil.

Bref, j'en ai bavé mais j'ai quand même réussi à sortir [ça!](#)

Bon, j'ai un peu triché sur la fin.

Le rendu était comme ralenti et le préviz à vitesse normale. J'ai pas bien compris la logique?

Du coup, j'ai bidouillé le rendu final sur Blendouille, honte sur moi.

Ok tout le monde s'en fout de ma vie mais ça agrmente mon topic.