



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Benches Cycles / GPU**

**Subject: Re: Benches Cycles / GPU**

Posté par: Cycliste

Contribution le : 21/8/2013 13:24:33

J'ai complété les trous et refait tous les tests avec la dernière version de Blender.

Pour te simplifier les choses, j'ai modifié directement le fichier Excel ;)

Fichier : [http://cjoint.com/13au/CHvpwvdUk8Q\\_classement2\\_misterc.xlsx](http://cjoint.com/13au/CHvpwvdUk8Q_classement2_misterc.xlsx)

Tableau :

[http://cjoint.com/13au/CHvpxmCCLEA\\_tests.png](http://cjoint.com/13au/CHvpxmCCLEA_tests.png)