



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Première mod: Une guitare

Subject: Re: Première mod: Une guitare

Posté par: problematik

Contribution le : 22/8/2013 20:03:26

bonsoir, greenk

ta modélisation est réussie:)

.... appliquer le subsurf pourrait te poser des problèmes au niveau de l'"unwrapping", c'est mieux de déplacer les vertex directement dans la fenêtre UV..

....et le nombre d'objets créés en mod doit à mon avis être minimal, mais ça dépend plus des modificateurs que tu veux appliquer à chacun..

@+