



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Lunette SteamPunk

Subject: Re: Lunette SteamPunk

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 24/8/2013 8:50:51

Salut,

Si ça peut t-aider voici le groupe de nodes de mon blackhawk, ça devrait te correspondre

Désolé pour l'anglais, j'avais fait ce screen avant ton message.

En gros, tu as un shader de base, ça peut-être un simple glossy puis tu viens y greffer des textures de métal. Les coloramps servent à convertir les textures pour régler leur opacité et leur contraste.

+++

Ps : Relie ton message il y a pas mal de fautes.