



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Lunette SteamPunk

Subject: Re: Lunette SteamPunk

Posté par: Spoke

Contribution le : 24/8/2013 11:59:40

Salut,

Pour faire des textures crados, l'idée c'est de passer une texture en overlay. Après à toi de mixer cette texture avec d'autre suivant le type de cradossage.

L'idée des nodes est très bien, mais j'opterais plus pour une texture créer dans un soft de graphisme... ça permet toujours une certaine "compatibilité" de ton model texturé si tu veux le réutiliser plus tard... alors que dans la solution de Papa_Dragon c'est uniquement pour Cycles :)

A+

Spoke :)