



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!**

**Subject: Re: Exercices d'animations : De la balle à l'animal!**

Posté par: fleuf

Contribution le : 31/8/2013 19:00:03

Bonjour lazy! Je n'aurais pas le temps de t'écrire un roman, mais je vais essayer de critiquer un peu ta dernière animation faites sous maya.

Regarde la en essayant de visualiser non pas la balle, mais le sol. Imagine la force qu'il absorbe par la balle. Je sais pas si tu vois ce que je vois, mais on dirait que son poids s'enfoncé dans le sol. Comme si tu essayais d'être debout sur place sur une trampoline immobile pour l'instant, tu te penche, tu essayes de sauter. Tes pieds s'enfonceront et tu sauteras à peine un pied. Donc, imagine cette perte d'énergie, mais chez la balle. Tu la vois?

J'ai vraiment galéré avec cela justement. J'avais toujours l'impression qu'il y a un POP dans le squash.

Tu peux essayer ceci :

Ta balle atterri, squash 90%, squash 100%, un stretch 100% où le pied de la balle est à une demi hauteur de la balle (ne touche pas au sol).

Desolé de ces précisions textuelles uniquement, je suis dans la forêt encore, sur mon cell