



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Bess dans le métro**

**Subject: Re: Poulette**

Posté par: FoxRock

Contribution le : 2/9/2013 10:01:07

Petit up pour une question de plumage. Suite au conseil de meltingman de linker un objet à mes particules hair, j'ai tenté de le faire : créer une plume, créer un système de particule, lui mettre la plume en objet d'émission. Jusque là, tout va bien. Ensuite ça se corse : comment faire pour coiffer tout ça ? Quoi que je fasse, les plumes ne suivent pas ou peu les hair. Y a-t-il quelque chose que j'aurais raté ?