



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [Monster Station] "Une mécano" - MGcreation**

**Subject: Re: [Monster Station] "Une mécano" - MGcreation**

Posté par: Y\_car

Contribution le : 13/9/2013 14:26:56

Si c'est vraiment la 1ere fois, sache que le sculpt dynamique existe et s'active dans [T>Topology>Enable Dynamics].

Le style est vraiment bon ! Hate de voir la suite :)